**Regulamin gminnego konkursu
wiedzy o Mikołaju Koperniku
 w związku z jego 550 rocznicą urodzin
„Graj z Mikołajem Kopernikiem”**

Jeżeli lubicie czytać o odkryciach, kosmosie i ważnych postaciach historycznych, świetnie się bawić podczas ich omawiania i zdarza Wam się jeszcze rzucać kostką i przesuwać pionki albo macie pomysł na grę według własnych reguł – ten konkurs jest właśnie dla Was.

 Zapoznajcie się z regulaminem i stwórzcie autorską grę, w której przedstawicie odkrycia, twórczość, działalność i życie Mikołaja Kopernika.

**Cele konkursu**

 ● promowanie zapomnianej nieco rozrywki jaką są gry planszowe i towarzyskie;

 ● propagowanie czytelnictwa i zdobywanie wiedzy historycznej;
 ● prezentacja pomysłowości dzieci i młodzieży i ich uzdolnień;
 ● rozwijanie wyobraźni i kreatywności uczniów poprzez realizację autorskich pomysłów;

**Organizatorzy konkursu:**
Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Psarach

**Uczestnicy Konkursu:**

Konkurs skierowany jest do uczniów z klas I-VIII ze szkół podstawowych z terenu gminy Wisznia Mała

 **Technika i tematyka:**

1. Technika wykonania pracy jest dowolna. Zastosowane materiały nie mogą być sypkie i brudzące;
2. Praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej i karcianej:
 ● tytuł,
 ● instrukcję gry, informacje dla jakiej grupy wiekowej jest gra;
 ● inne potrzebne elementy np. planszę, pionki, fiszki, karty, opakowanie do gry, itp.
3. Każda gra zgłoszona do udziału w konkursie musi być pracą wykonaną własnoręcznie.
4. Pracę można opierać na znanych już zasadach gier np. „Piotruś”, „Memo”, „Ja mam, kto ma…”
5. Tematyka, oprawa plastyczna gry powinna związana być z informacjami dotyczącymi: życia Mikołaja Kopernika, jego zainteresowań, twórczości, odkryć, dziele „De revolutionibus orbium coelestium” gdzie przedstawił założenia heliocentrycznej budowy Układu Słonecznego burzące ówczesny obraz świata, ciekawostek oraz miejsc z nim związanych;
6. Ocenie podlegać będą:
● zgodność z tematyką,
● kompletność elementów gry (tytuł, instrukcja, opakowanie, inne elementy),
● pomysł na szatę graficzną,
● estetyka wykonania pracy.

 **Zasady uczestnictwa**

1. Warunkiem uczestnictwa jest przesłanie, złożenie pracy konkursowej do dnia 18 maja 2023 na adres Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Psarach przy ulicy Głównej 40, Psary;
2. Jedną grę mogą wykonać dwie osoby.
3. Każdy uczestnik (dwóch uczestników) może wykonać i zgłosić do konkursu: grę planszową i grę karcianą lub tylko grę karcianą lub tylko grę planszową;
4. Dostarczone prace należy odpowiednio zapakować i połączyć wypełnioną/podpisaną kartą zgłoszeniową - załącznikiem nr 1 (np. przyklejenie na opakowaniu lub do instrukcji );
5. Do każdej pracy powinna być dołączona ZGODA/OŚWIADCZENIE RODZICÓW /OPIEKÓNÓW PRAWNYCH(zał. nr 2).
6. Prace nieopisane lub nie odpowiednio złączone nie zostaną zakwalifikowane.

**Ocena prac konkursowych i nagrody**

1. Oceny nadesłanych prac dokona jury powołane przez organizatorów konkursu.
2. Komisja konkursowa powołana przez organizatorów wyłoni trzy nagrodzone prace w kategoriach kl. I-III oraz kl. IV –VIII. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany kategorii wiekowych i ilość przyznanych nagród.
3. Ogłoszenie wyników odbędzie się 22 maja, na stronach internetowych szkoły i portalu społecznościowym Szkoły: Facebooku.
4. Wręczenie nagród odbędzie się w Szkole Podstawowej w dniu wyznaczonym przez organizatorów i podanym do wiadomości z minimum tygodniowym wyprzedzeniem.

**Postanowienia końcowe**

1. Prace zgłoszone do konkursu przechodzą na własność organizatorów.
2. Placówka oświatowa przystępująca do projektu wyraża zgodę na warunki przedstawione w powyższym Regulaminie.
3. Informacji szczegółowych udziela:
Joanna Prokop szk.bib@wp.pl

Dorota Kasprzak-Suwaj dkasprzak-suwaj@sppsary.onmicrosoft.com

**Przetwarzanie danych osobowych:**

1. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników jest Szkoła Podstawowa w Psarach im. Jana Pawła II, ul. Główna 40 51-180 Psary;
2. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Uczestników niniejszego Konkursu będą przez niego przetwarzane w celu:
	1. realizacji Konkursu,
	2. wyłonienia zwycięzców Konkursu,
	3. wręczenia nagród.
3. Podanie danych osobowych jest koniecznością udziału pracy w konkursie;
4. Każdy Uczestnik Konkursu posiada prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania;
5. Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na opublikowanie swojego imienia, nazwiska i wizerunku jako uczestnik Konkursu na stronie Organizatora www.sppsary.edupage.org

**KARTA ZGŁOSZENIOWA zał. nr 1**

DANE AUTORA PRACY

Imię i nazwisko, wiek, klasa…………………………………………………….……………………….……………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

Telefon / e-mail kontaktowy(rodzica, opiekuna lub opiekuna artystycznego)

……………..…………………………………………………………………………………………………………

DANE PLACÓWKI
Nazwa, adres: (może być pieczątka placówki)

 ……………………………………………………………………………………………………………………………………....................

……………………………………………………………………………………….…………………………………………………………………

…...........................................................................................................................................................

OPIEKUN ARTYSTYCZNY (opcjonalnie)

Imię i nazwisko ……………………………………………………………………….……………………….

Podpisanie karty zgłoszeniowej jest równoznaczne z zapoznaniem się i zaakceptowaniem treści Regulaminu Konkursu oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora konkursu.

 ………………………………………….………………………….
Data i podpis

**ZGODA OPIEKUNA PRAWNEGO zał. nr 2**

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka…………………………………………………………………………………………
w gminnym konkursie wiedzy o Mikołaju Koperniku w związku z jego 550 rocznicą urodzin **„Graj z Mikołajem Kopernikiem”**

Zapoznałem się i akceptuje treści Regulaminu Konkursu oraz wyrażam zgodę przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora konkursu.

 ………………………………………….………………………….
Data i podpis Opiekuna Prawnego