**GMINNY KONKURS WIEDZY EKOLOGICZNEJ**

**– EKO„ JEDEN Z DZIESIĘCIU”**

**ORGANIZATOR:**

Gmina Młodzieszyn, Szkoła Podstawowa im. gen. Stanisława Grzmota Skotnickiego
 w Młodzieszynie.

**CELE KONKURSU:**

Popularyzacja wiedzy o ekologii.

Wdrażanie uczniów do samokształcenia i motywowanie do poszerzania swojej wiedzy.

**WARUNKI UCZESTNICTWA:**

Po eliminacjach szkolnych do konkursu, może przystąpić po 3 uczniów z SP Kamion i Janów oraz 4 uczniów z SP Młodzieszyn.

**TERMIN I MIEJSCE:**

Konkurs odbędzie się 3 czerwca 2023r w trakcie Pikniku Ekologicznego w SP w Młodzieszynie

**ZASADY KONKURSU: Eko**„ Jeden z dziesięciu”

1. W konkursie bierze udział 10 uczestników z klas VI-VIII ( Krótka prezentacja uczestników)
2. Każdy uczestnik na starcie otrzymuje dwie szanse.
3. Za błędną odpowiedz uczestnik traci jedną szansę.
4. W pierwszym etapie konkursu biorą udział wszyscy uczestnicy .
5. Uczestnik ma 10 sekund na udzielenie odpowiedzi.
6. W pierwszej rundzie prowadzący zadaje kolejno uczestnikom po jednym pytaniu.
7. Za każdą poprawną odpowiedź uczestnik otrzymuje jeden punkt.
8. Do kolejnego etapu gry przechodzą uczestnicy, którzy zachowali przynajmniej jedną szansę.
9. W drugim etapie gry prowadzący zadaje pytania uczestnikom podobnie jak w pierwszym etapie, z tą różnicą, że uczestnicy sami wyznaczają pytanego.
10. Wyznaczanie rozpoczyna zawodnik, który udzieli pierwszej poprawnej odpowiedzi.
11. Za każdą poprawną odpowiedz zawodnik otrzymuje jeden punkt.
12. Etap drugi trwa do momentu, aż pozostanie tylko trzech zawodników z zachowaną przynajmniej jedną szansą.
13. W trzecim etapie bierze udział trzech zawodników, którzy na starcie otrzymują dwie nowe szanse.
14. Za szanse zachowane z poprzedniego etapu uczestnicy otrzymują po dziesięć punktów za każdą zachowaną szansę.
15. W ostatnim etapie gry uczestnicy także wyznaczają kolejnego pytanego ( podobnie jak w poprzednim etapie, wyznaczanie rozpoczyna zawodnik, który udzieli pierwszej poprawnej odpowiedzi) z tą różnicą, że zawodnik może wyznaczyć do odpowiedzi samego siebie.
16. Za każdą poprawną odpowiedz zawodnik otrzymuje jeden punkt.
17. Gra trwa do momentu, aż ostatni z uczestników utraci ostatnią szansę lub skończą się przygotowane pytania i czas przeznaczony na konkurs.
18. Wygrywa uczestnik, ( trzeciej rundy), który zdobędzie największą ilość punktów.
19. Zebrane przez zawodników w czasie konkursu punkty – niespodzianki, staja się ich własnością- nagrody za podjecie trudu udziału w konkursie.
20. Nad poprawnym przebiegiem konkursu czuwa powołana Komisja.