

Regulamin Gminnego Konkursu dla dzieci w wieku przedszkolnym „Matematyczna gra planszowa”

Cele konkursu:

- Pobudzanie wyobraźni i twórczej aktywności dziecka,
- Rozwijanie wrażliwości estetycznej i talentu dziecka,
- Wzmacnianie więzi emocjonalnych z rodziną poprzez wspólne tworzenie gry,
- Rozwijanie kreatywności u dzieci i dorosłych,
- Kształtowanie umiejętności zgodnego współdziałania podczas pracy z innymi członkami rodziny,
- Kształtowanie pojęć matematycznych,
- Doskonalenie umiejętności przeliczania liczebnikami głównymi i porządkowymi,
- Promowanie gier planszowych,
- Przestrzeganie zasad gry fair play.

Organizator konkursu:

- Organizatorem konkursu jest : Szkoła Podstawowa w Jaroszewicach Grodzieckich,
- Konkurs jest działaniem projektu grantowego „Raz, dwa, trzy - liczysz Ty! Kreatywna matematyka dla smyka” sponsorowanego przez Fundację mBanku, autorką projektu oraz koordynatorką konkursu jest Justyna Puchalik.

Regulamin konkursu :

- Konkurs przeznaczony jest dla wszystkich dzieci uczęszczających do przedszkoli na terenie gminy Rychwał.
- Konkurs podzielony jest na dwie kategorie wiekowe:
 - 1 kategoria : dzieci z rocznika 2017 i 2018
 - 2 kategoria : dzieci z rocznika 2019 i 2020
- Każda placówka z terenu gminy Rychwał może zgłosić do konkursu 2 prace z każdej kategorii wiekowej,
- W każdej kategorii wiekowej zostaną wyróżnione trzy gry planszowe,
- Tematem konkursu jest wykonanie matematycznej gry planszowej,
- Zadaniem uczestników konkursu jest stworzenie wspólnie z rodziną (rodzice, dziadkowie, opiekunowie prawni) gry planszowej i jej zasad,

- Praca powinna zawierać charakterystyczne cechy dla gry planszowej – instrukcję, planszę, pionki oraz tytuł,
- Format oraz technika : dowolna, liczba graczy – od 2 do 4 osób,
- Opracowane zasady gry powinny zostać umieszczone w „instrukcji” na planszy lub na kartce dołączonej do gry,
- Gra powinna być dostosowana do wieku i możliwości dzieci przedszkolnych,
- Każda gra zgłoszona w konkursie musi być pracą wykonaną własnoręcznie,
- Gry planszowe przechodzą na własność organizatora,
- Termin składania prac konkursowych: do **19 kwietnia 2024 roku w Szkole Podstawowej w Jaroszewicach Grodzieckich lub w Urzędzie Gminy w Rychwale,**
- Każda praca powinna posiadać metryczkę zawierającą: imię i nazwisko dziecka, wiek dziecka (rocznik), imiona i nazwiska osób, które pomagały dziecku wykonać grę planszową, imię i nazwisko wychowawcy/nauczyciela,
- Udział w konkursie jest jednoznaczny z przyjęciem przez uczestnika konkursu oraz jego przedstawicieli wszystkich warunków niniejszego regulaminu oraz nieodpłatnym udzieleniem prawa na wykorzystanie prac na następujących polach eksploatacji: druku w dowolnej liczbie publikacji i w dowolnym nakładzie, używania w internecie oraz w innych formach utrwałenia nadających się do rozpowszechniania, a także zaprezentowania prac podczas rozdania nagród. Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie przez organizatora konkursu swoich danych osobowych (Ustawa o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku, Dz. U. Nr 133, poz. 833, z późn. zm),
- O wyłonieniu zwycięzców konkursu decyduje komisja konkursowa, która zostanie powołana przez Panią Justynę Puchalik - koordynatorkę konkursu,
- Kryteria oceny ustalone zostają w następujący sposób:
 - pomysłowość w zakresie przedstawionego tematu,
 - przejrzystość zasad gry,
 - ogólne wrażenia artystyczne,
 - estetyka wykonania,
- Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.

Ogłoszenie wyników Konkursu :

- **Ogłoszenie wyników nastąpi 26 kwietnia 2024 roku, o godzinie 12:00 w Szkole Podstawowej w Jaroszewicach Grodzieckich,**

- Nagrody zostaną rozdane podczas ogłoszenia wyników na sali gimnastycznej w Szkole Podstawowej w Jaroszewicach Grodzieckich,
- Nagrody rzeczowe zostaną zasponsorowane przez Fundację mBanku,
- Każdy uczestnik otrzyma dyplom,
- Lista nagrodzonych osób zostanie opublikowana na stronie internetowej szkoły oraz na facebooku szkolnym.

**Serdecznie zapraszamy do wzięcia udziału w konkursie
i życzymy miłej zabawy podczas tworzenia matematycznej gry planszowej
:)**

