

Kto zagadki ładnie

NETYKIETA

CZYLI

NIECH KAŻDY POZNAJE INTERNETOWE DOBRE OBYCZAJE

KOMPUTEROWA KRZYŻÓWKA OBRAZKOWA

Wpisz odpadnięte hasła w odpowiednie okienka i odczytaj rozwiązanie.

1) komputer, 2) adapter, 3) strzałka, 4) talerz, 5) skrzynka, 6) list, 7) karta, 8) kosz, 9) ciasteczka, 10) obęgi, 11) klawiatura, 12) myszka, 13) narzędzia, 14) okna, 15) sieć, 16) zakładka, 17) dysk

WYKREŚLANKA

Wykreśl wszystkie komputery i tematy i odczytaj rozwiązanie.

**KIETEDYMATTEKSTTENIEMATJESTTETWÓJMAT
NIEKOMPOUDATERWAJTEGOMATZATESWÓJMAT**

zgadnie, tego nuda nie dopadnie!

Małgorzata Strzałkowska

ZABAWA W RYMY

Uzupełnij brakujące w wierszyku słowa.

TROLL

Ecie-pecie, ecie-pecie,



szaleje w Internecie,

stuka palcem w ,

robiąc przy tym  furę,

wciąż się wtrąca i przeszkadza,

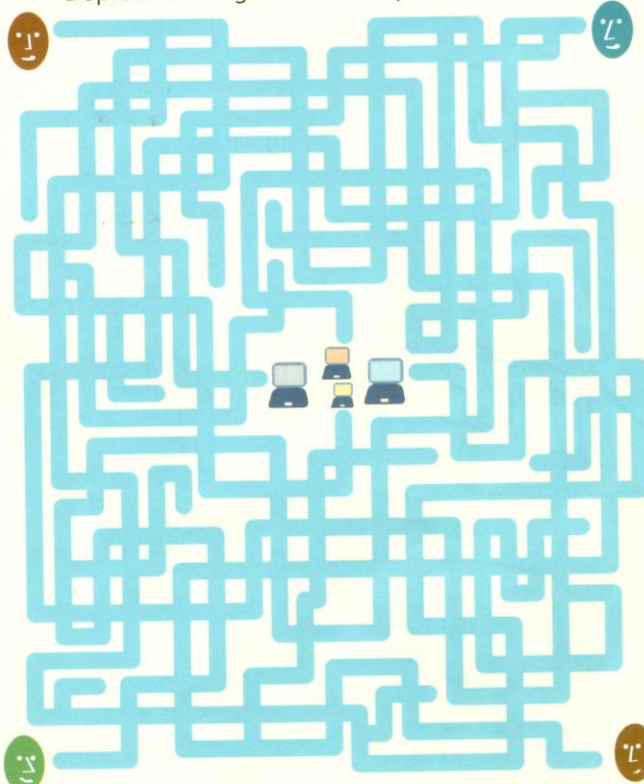
tajemnice innych zdradza,

w  kłamie i marudzi,

i rozsyła spam do .

MYLI SIĘ, KTO SĄDZI, ŻE NIE BŁĄDZI!

Doprowadź blogerów do komputerów.



INTERNETOWA PRZESKAKIWANKA

Przeskakując co drugą literę, odczytaj hasło. Zaczniij od drugiej litery, a potem od pierwszej.

D N O I M E N W I Y E S S Y P Ł A A M J U

DAJ SUSĄ DO REBUSA



D=Z



TRAM=O



DNIE=KÓJ



DY=I



CA=WO



I=U



K=SZ



R=P



K=W



BO=A



.BŃ



R=J



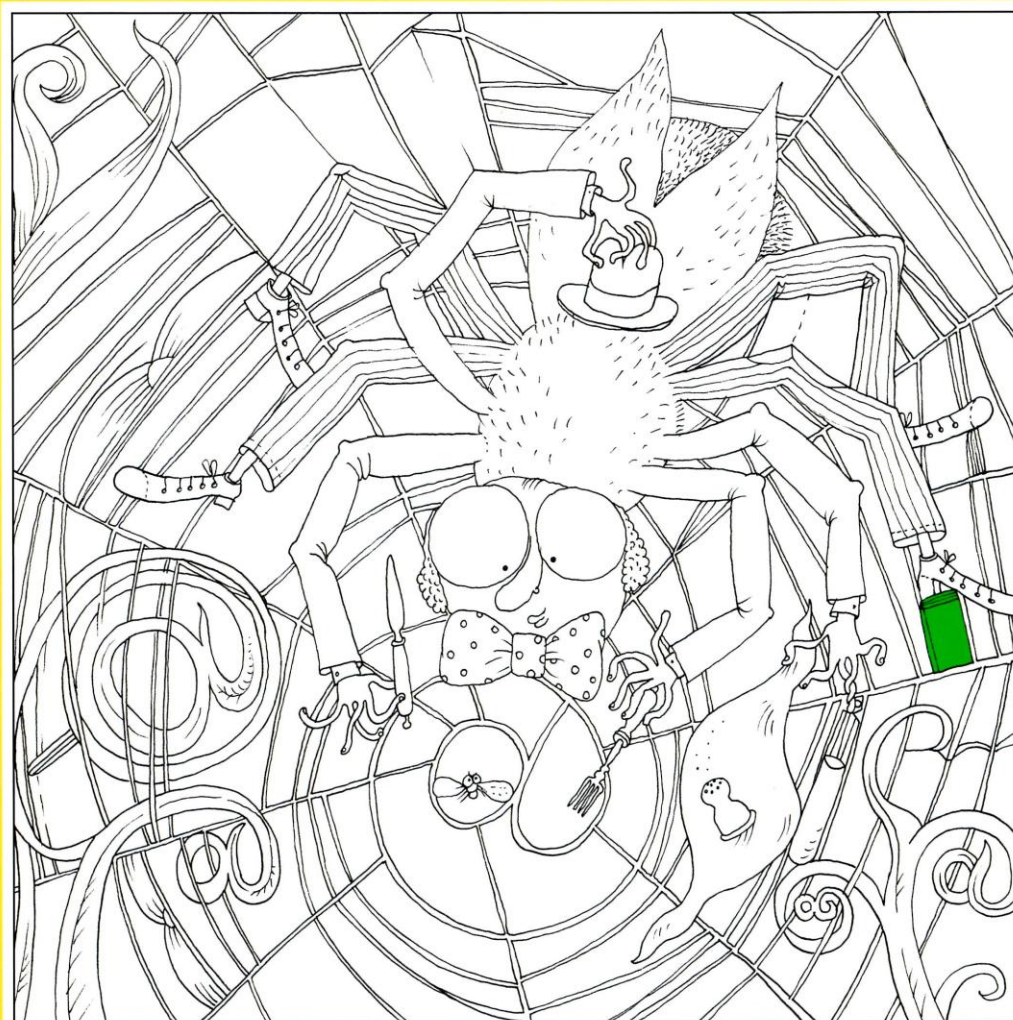
R=P



SPO=A

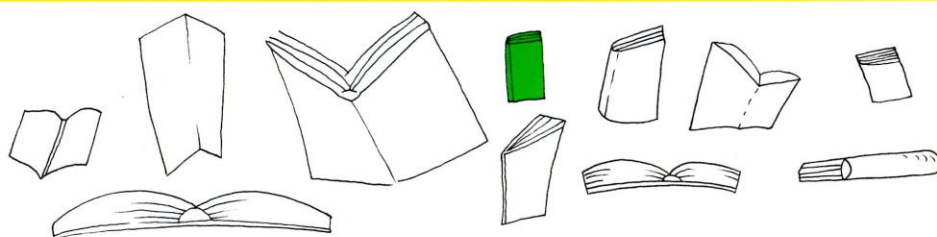


Sieciowe poszukiwania



Narysowała Magdalena Wosik

Znajdź:



ĆWICZENIA

1. Cyfraki postanowili przesłać się na szkolenie pisania kulturalnych e-maili do szkoły, którą kieruje Wielki Procesor. Którędy powinny iść, aby przejść przez system i uniknąć komputerowych wirusów.



Alicja Biedronka

2. Dopasuj emotikony do ich znaczeń. Pamiętaj, że nie należy ich nadużywać.

^..^ 0:)

>|

0--m

3:-0

{:V



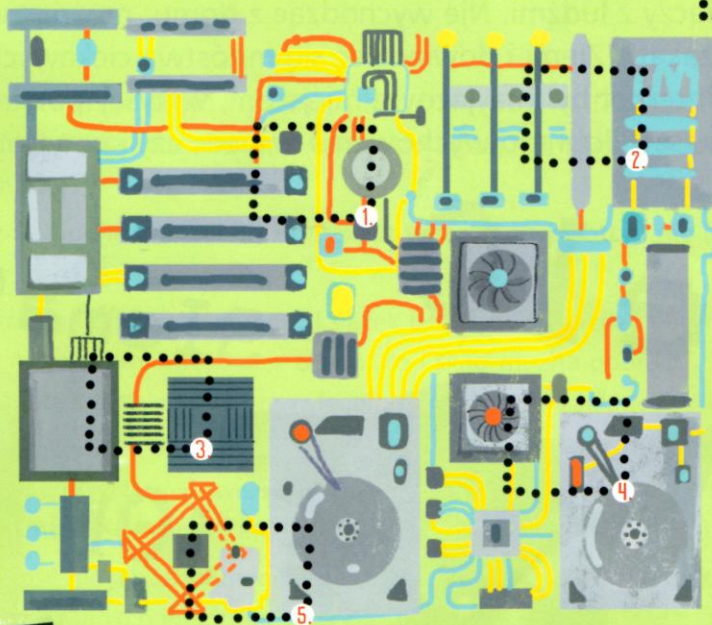
C	I	E	D	B	G	H	F	A
3	2	7	2	4	6	4	4	6

3. Rozpoznaj przedstawione na rysunku przedmioty, a następnie z nazwy każdego z nich wyjmij odpowiednią literę. Ułóż je we właściwej kolejności, a dowiesz się, jak się nazywa internetowy bon ton (czytaj: bą tą).

Z MYŚLENIA

rekomenduje
czasdzieci.pl
Portal informacyjny-dzieci

4. Serwer pocztowy zepsuł się i wprowadza błędy do przechodzących przez niego wiadomości elektronicznych, powodując nieporozumienia między rozmówcami. Odnajdź nieprawidłowo działający element.



Zilustrowała Agnieszka Antoniewicz



5. Oto adresy mailowe pięciorga przyjaciół Tosi. Niestety, adresy z ich imionami były już zajęte przez innych użytkowników sieci, postanowili więc utworzyć ze swoich imion anagramy. Przetaw litery, a dowiesz się jakie mają imiona.

tarzynaka@poczta.onet.pl

rzyszkfot@op.pl

linaroka@interia.pl

niławstas@wp.pl

mikadoni@gmail.com

6. Na rysunku brakuje niektórych liter alfabetu. Powiedz, o które litery chodzi, a potem ułóż z nich słowo – dowiesz się, jak są nazywane niechciane lub niepotrzebne wiadomości elektroniczne.

Rozwiązania: 2) ^, ., ^ kotek, > [] telewizor, O-m klucz, 3-O krowa, {V kaczką, O:) anioł; 3) netykieta (A - podkładka, B - drukarka, C - monitor, D - mysz, E - klawiatura, F - płyta, G - głośnik, H - kamera, I - pendrive); 4) 5; 5) Katarzyna, Krzysztof, Karolina, Stanisław, Dominika; 6) spam.



1)